# Ejercicios

## Sass – Clase 2

### Ejercitación Extends

* Realizaremos tres tipos de mensajes (que siempre iran en etiquetas <span>). Todos los mensajes tendran el mismo ancho, alto y margenes. Luego contaremos con 3 clases:
  + .error muestra el mensaje en color rojo
  + .warning muestra el mensaje en color amarillo
  + .success muestra el mensaje en color verde

### Ejercitación sobre Mixins varios

Generar un mixin que va a definir ciertas cosas para todas nuestras imágenes. Este mixin debe recibir los siguientes parámetros:

* Color de borde
* Ancho máximo
* Márgenes

Luego generar una clase **.imgExito** que arme una imágen con color verde de borde, 600px máximos de ancho y margen de 15px.

### Ejercitación sobre Mixins Avanzados

1. Tomando como referencia este sitio: <http://apps.eky.hk/css-triangle-generator/> o este ejemplo: <https://css-tricks.com/animation-css-triangles-work/> . Crear un mixin para generar flechas/triángulos que pueda recibir los siguientes parámetros
   1. Color
   2. Tamaño
   3. Dirección
2. Generar un mixins que arme el siguiente ribbon (<http://jsfiddle.net/FT8hV/201/> ) tomando el color como parámetro
3. Buscar un mixin ideal para tu sitio, ¡brainstorm!

### Ejercitación sobre Media Queries

1. Trabajar el responsive de [sitio1.html](https://drive.google.com/file/d/0B4GTW7K9nslmOWx3WUxjdExYckk/view?usp=sharing) con mixins para que su contenido se adapte a tablets y smartphones
2. Trabajar el responsive de [sitio2.html](https://drive.google.com/file/d/0B4GTW7K9nslmV05YaktWaDRGMWs/view?usp=sharing) con distintos breakpoints utilizados con nesting

### Ejercitación Funciones

1. Crear una clase que ponga de fondo degradado de verde claro a oscuro utilizando la función de darken()
   1. En :hover, el degradado será un 20% más claro
2. Crear una clase que utilizando rgba(), hacer que un elemento de color de fondo #F90 pase a un 0.5 de opacidad ante :hover
3. Crear una clase que realice una mezcla entre rojo y verde para el color de fondo de un elemento, logrando que predomine el rojo

### Ejercitación sobre Partials

Generar 3 hojas de estilos y unirlas en una final llamada *estilos.css*

### Ejercitación sobre Maps

Generar dos mapas para dos plantillas, llamados:

* Slytherin
* Gryffindor

Se modificarán los siguientes estilos para cada mapa:

* Color de fondo
* Color de texto
* Fuente tipográfica (serif/sans-serif)

Recorrer ambos mapas y aplicarlos en clases correspondientes.